МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

**«Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова»**

**технологический колледж императора петра i**

**ОТЧЁТ**

**по практическим работам**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| По дисциплине/междисциплинарному курсу | | Разработка программных модулей |
|  | | |
|  | | |
|  |
|  | | |

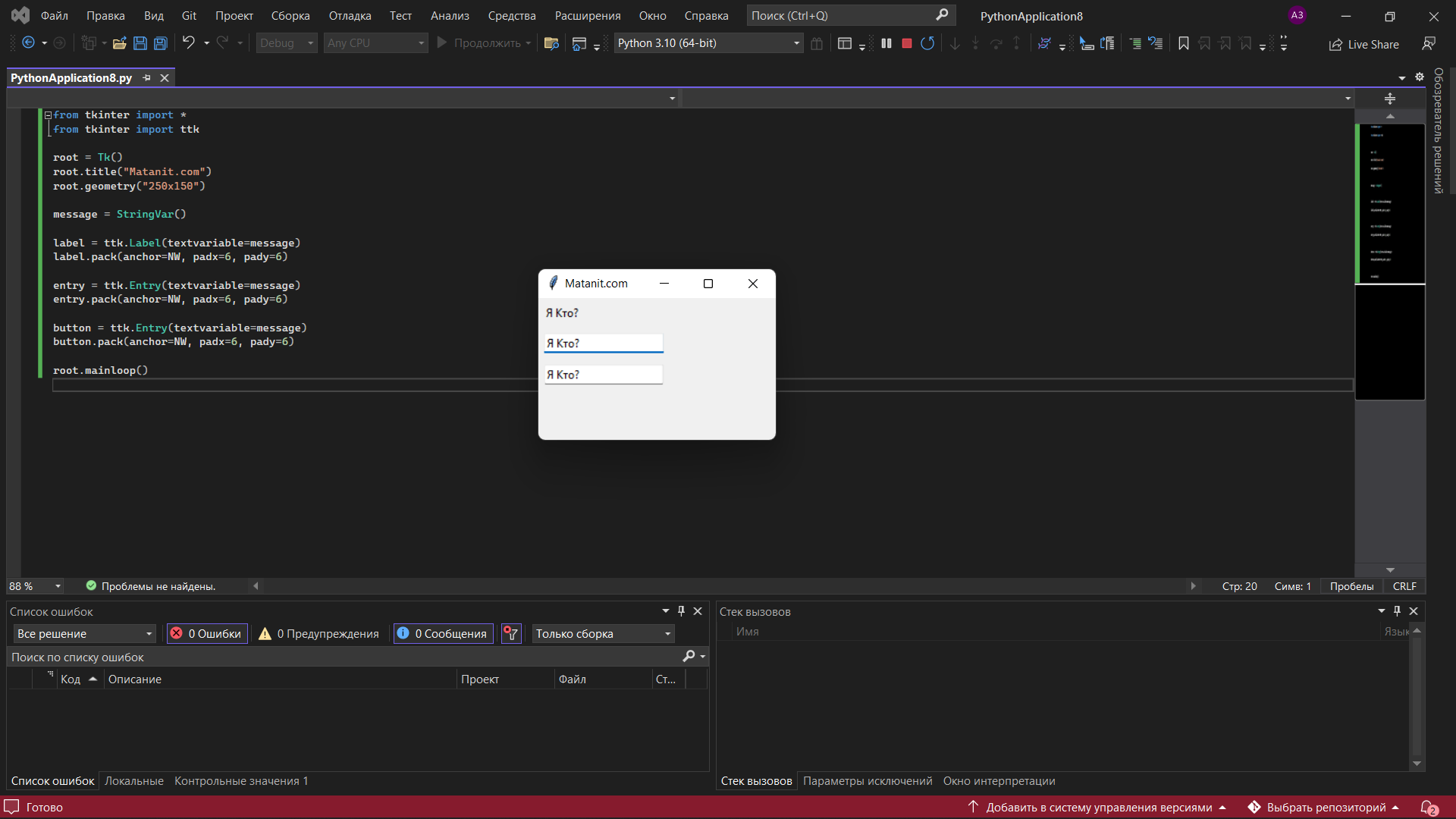
|  |  |
| --- | --- |
|  | Выполнил обучающийся:  Луганский Вадим Витальевич |
|  | (Ф.И.О.) |
|  | Специальность:  Информационные системы и программирование |
|  | (код и наименование) |
|  | Курс: 2 |
|  | Группа: 4118 |
|  | Преподаватель:  Воронцов Роман Антонович |
|  | (Ф.И.О.) |

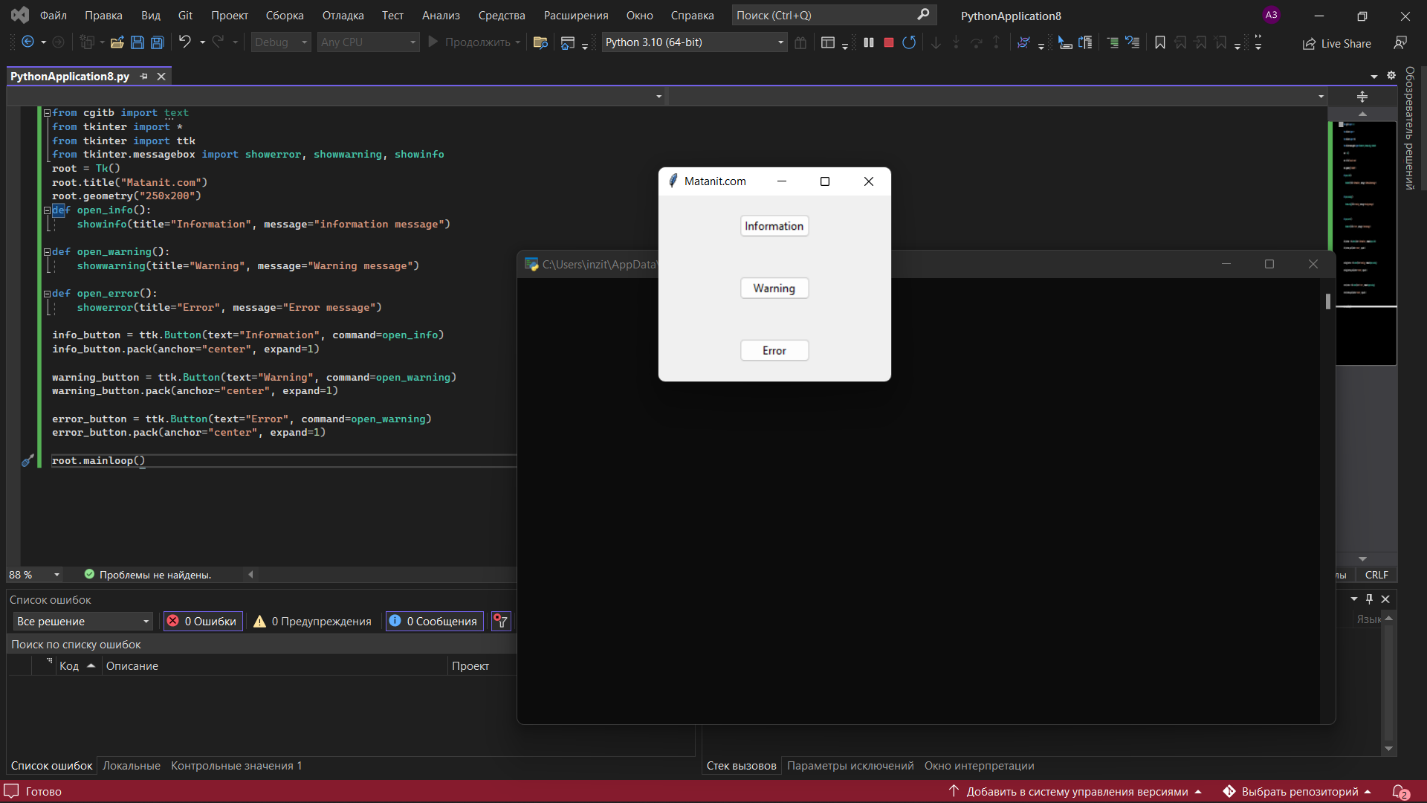
Архангельск 2021

**Лабораторная работа №14**

**РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ С НЕСКОЛЬКИМИ ФОРМАМИ**

Цель работы: Научиться разрабатывать приложение с несколькими формами.

(Привязка виджетов к переменным)

(MessageBox)

Контрольные вопросы:

1. Методы отображения новой формы?

• anchor: устанавливает позиционирование текста

• background: фоновый цвет

• borderwidth: толщина границы метки

• cursor: курсор указателя мыши при наведении на метку

• font: шрифт текста

• foreground: цвет текста

• height: высота виджета

• image: ссылка на изображение, которое отображается на метке

• justify: устанавливает выравнивание текста. Значение LEFT выравнивает текст по левому краю, CENTER - по центру, RIGHT - по правому краю

• pading: отступы от границ вилжета до его текста

• relief: определяет тип границы, по умолчанию значение FLAT

• text: устанавливает текст метки

• textvariable: устанавливает привязку к элементу StringVar

• underline: указывает на номер символа в тексте кнопки, который подчеркивается. По умолчанию значение -1, то есть никакой символ не подчеркивается

• width: ширина виджета

• wraplength: при положительном значении строки текста будут переносится для вмещения в пространство виджета

2. С помощью какого метода получается значение поля Entry

* insert(index, str): вставляет в текстовое поле строку по определенному индексу
* get(): возвращает введенный в текстовое поле текст
* delete(first, last=None): удаляет символ по индексу first. Если указан параметр last, то удаление производится до индекса last. Чтобы удалить до конца, в качестве второго параметра можно использовать значение END.
* focus(): установить фокус на текстовое поле

Вывод: я научился разрабатывать приложение с несколькими формами.